**STRING EM C**

A string converte o número em uma cadeia de caractere (char), cujo o último elemento deve ser um caractere nulo (/0). Em **C**, eles são colocados entre ". Porém para realizar uma string, é preciso incluir o header string. Essa biblioteca é responsável pela entrada e saída padrão, “Standard In/Out”.

**NAMESPACE**

A namespace é uma declarativa que fornece um escopo para permitir a definição de funções, classes, constantes e etc. Ele é uma forma de evitar nomes iguais, fazendo coisas diferentes. Partindo daquele ponto no código até o final do escopo, aceita que aquele nome já é válido.

**FONTE:** pt.Stackoverflow.com

**NOME:** Mariana Morais dos Santos.

**TECNICO E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS,**

**SENAI!!!**